



PANEL QUIZ  
アタック 25萬



司会者体験制度ガイドブック

## 1. 目的

現在、「ウキウキストリート」で放送しているクイズ枠は4つあり、それが現在すべて埋まってしまうのが実情です。

いっぽう、「ウキウキストリート」という番組コミュニティは、「みんなで作り上げるもの」という思いは変わりありません。

そこで、クイズ形式は決まっていますが「アタック 25 萬」というフォーマットを利用して、「番組制作・番組司会」を「できるだけ多くの方」に体験していただける機会をつくるのが本制度の目的です。

## 2. 前提

「アタック 25 萬」は「ほぼ毎日更新ができる」ことから「サイトのアクセス数向上」の役割を担っている番組です。また、この番組は正解率云々は気にしなくていい代わりに、より一層「面白さ」が求められる番組です。

このため、以下のことは前提条件としてお願いします。

- ①結果更新後のやりとりは遅滞なくできること
- ②テンポ感のあるコメント等演出ができること
- ③「自分の出したいクイズ」ではなく「みんなで盛り上がることのできるクイズ」の出題を優先して考えていただくこと
- ④E X C E Lのやりとりが可能であること

### 3. 役割

今回、「ゴリィスマイルプロジェクト」担当として行うのは「解答のとりまとめ」と「ページの更新」のみさせていただきます。

司会される方には次の全てをお願いします。

- ①出題
- ②正解判定
- ③スロットの出目判定
- ④解答者のコメントを交えたスタジオトーク
- ⑤パネル指名者の指定
- ⑥パネル指定後のひとこと

※ゴールドプレートチャレンジパートは「トドメガネブラック」の進行となるので、作題の皆さんの司会はパネルクイズパートまでとなります。

## 4. 出題について

出題は次の通りとします。

①ゴールドプレートチャレンジ問題・第1問(近似値クイズ)・「トドメガネとトドフレンのぼうさいクイズ」(2問)はこちらで用意します。

残りの23問の作題をお願いします。

②23問の内訳は次の通りとします。

・11問は「妖精クイズ」。トドメガネ5問、トド華・トドフレン・トドデヌレ各2問が目安だが多少の割合の違いはOK。尚、設定した「テーマ」に沿った問題がベター。

※「妖精クイズ」は「妖精のキャラクターの人気」「不正検索対策」など様々な意味を持ちますので問題数の維持にご協力ください。

・残り12問のうち、テーマに沿った一般問題が6問、テーマと関係ない一般問題が6問

③以下の問題はお控えください

- ・特定の地域でしか放送されていないメディアに関する問題
- ・特定の政治、思想、宗教の観点からの独善的な問題

④作問について

問題は出題順に問題文と正解、正解を確認できる出典(これは私のチェック用で原則公開しません)をメール本文に記載して23問を一括で送ってください。なお、「防災クイズ」は第13問、第25問とします。

⑤作問の審査後、OKとなれば開催です。

## 5. 開催時の流れ

- ①まず、ミリオンスロット決定用の「乱数表」をお送りします(EXCEL です)
- ②出題します(出題は当方でページを作成します)
- ③締切後、EXCEL に解答・スロット決定用数字 2 桁・コメントをまとめ、パネラーナンバー順に並べてお送りします。
- ④正解判定(半分正解はなし)をします。
- ⑤ミリオンスロットの決定は、パネラーが決めた 2 桁数字に特定の数字を足す・引くで決めます(事前に決めておいてください)。なお、25 万は不正解者でも正解となるので不正解者に対しても全員判定はおこないます(不正解者で 25 万以外だった方のスロットの結果は記入なし)
- ⑥まず、先行して EXCEL を返信してください。
- ⑦コメントは全員のものではなく、面白いコメントなど、「紹介したいコメント」のみ取り上げ、以下のような展開でスタジオトークを作ってください。
  - ・クイズに関する解説
  - ・コメントのやり取り
  - ・パネル獲得チーム決定のコメント
  - ・パネル指名者の指定
- ⑧更新作業はこちらでおこない、更新の掲示板通知はこちらでおこないます。
- ⑨パネル指定者のパネル指定コメントがあったら、掲示板にパネル獲得後の下の通常グリィのコメントを掲示板にコメントしてください。こちらもページに反映します。

## 6. 最後に・・・

堅いこともいろいろ書きましたが、楽しんで司会体験をしてください。

「バラエティー」ですから、司会に挑戦する方も楽しまないと皆さん楽しめませんから・・・